



Autorit



Sporthal, buiten



Hoepels



Minstens 4 spelers



De deelnemers worden in groepjes met elk twee spelers verdeeld. Ze gaan samen in een hoepel staan en houden hem op heuphoogte. Nu doet de spel-leider verschillende bewegingen voor, die alle „auto's" imiteren (bijvoorbeeld naar voren lopen, achteruit inparkeren, slingerlijn, ...). Na een bepaalde tijd moeten de 2 spelers in de cirkel van positie ruilen.

