

Catch me



Sporthal, buiten



Een klein voorwerp dat in een hand past (bijvoorbeeld tennisbal) en iets om een start- en finishlijn (bijvoorbeeld een touw) te markeren.



Alle spelers staan met hun gezicht naar de muur achter de startlijn en houden een hand open op de rug. De spelleider loopt achter alle spelers langs en plaatst bij een speler het voorwerp in de hand. Dit is het teken voor de speler dat hij degene is die gevangen dient te worden. Hij wacht een moment, zodat de spelleider het veld kan verlaten. Daarna start hij/zij.

Bij de startlijn roep hij/zij „catch me” of „vang me” en rent zo snel mogelijk naar de finish. Zodra de anderen, het signaal „catch me” of „vang me” horen, draaien ze zich om en proberen de speler (met het voorwerp), voordat hij over de finish komt, te vangen.



Snelheid en reactievermogen zijn vereist.



De speler die het voorwerp in de hand heeft ontvangen, moet altijd wachten tot de spelleider van het speelveld is verdwenen, om een botsing te voorkomen.