



Hoepelparcours



Sporthal of buiten



Hoepels, munten



Dit spel kennen jullie misschien ook wel onder de naam „hemel en hel.“ De deelnemers worden ingedeeld in groepen van vier spelers. Elke groep heeft zes hoepels nodig, die achter elkaar in een parcours worden neergelegd. De jongste speler begint. Hij probeerde zijn munt in het eerste veld te gooien. Als hem/haar dit lukt, moet hij/zij met een been van de startlijn „hel“ weg springen, over veld 1 in veld 2 springen, zijn munt halen en terug naar de start springen. Hij mag echter de vloer niet met zijn tweede been aanraken. Daarna probeert hij om de munt in het tweede veld te gooien, en weer terug te brengen. Zodra hij/zij echter een fout maakt (bijv. de munt niet in de gewenste hoepel krijgt, met zijn tweede been de grond aanraakt, buiten de hoepel komt, in het vel springt waar de munt ligt,...), is de volgende speler de beurt. Het doel is om zijn/haar munt uiteindelijk als eerste in de „hemel“, veld 6, te hebben gebracht.



Met dit spel kan men het evenwicht, de nauwkeurigheid van het gooien en coördinatie van de sprong trainen.



De oplossing en zeer veel andere werkbladen om gratis te downloaden:

www.aduis.nl. Neemt u een kijkje.