

Ploegen - biatlon



Sporthal, buiten



Voor elke groep een bal en een doel (bijvoorbeeld basketbal korf)

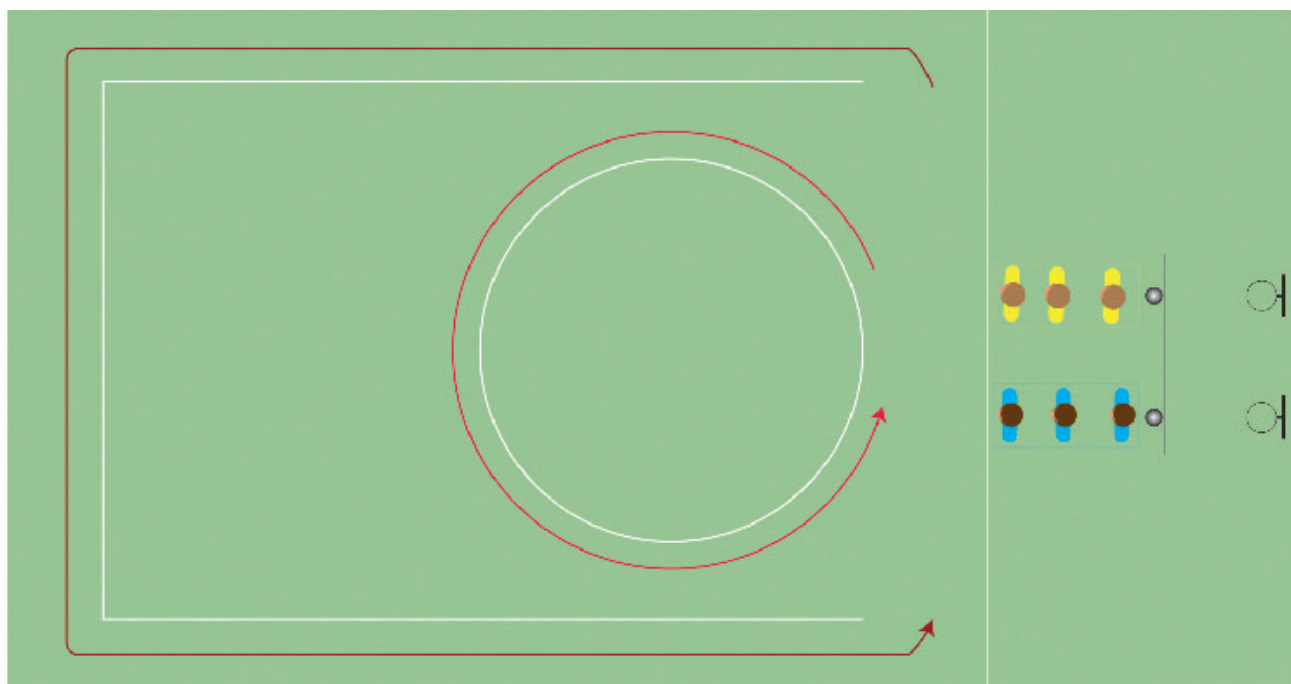


Vanaf 6 deelnemers



Eerst wordt een parcours (bijvoorbeeld een rondje in de gymzaal) en een kortere straf-ronde vastgelegd (eventueel markeren). De deelnemers worden in groepen verdeeld. Het is handig om de leden van een team met teambandjes ter markeren.

Doel is om 10 ronden als snelste groep te halen, waarbij na elke ronde een deelnemer van de groep met de bal vanaf een bepaalde afstand op het doel (bijvoorbeeld een korf) moet gooien. Wanneer een deelnemer meteen het doel treft, kan onmiddellijk met de volgende ronde worden gestart. Werd de korf niet geraakt, moet het hele team een strafronde lopen en kan pas daarna met de volgende ronde worden gestart. Winnaar is de groep die als snelste alle 10 de ronden volledig heeft voltooid en weer op het start-punt staat.



De oplossing en zeer veel andere werkbladen om gratis te downloaden:

www.aduis.nl. Neemt u een kijkje.