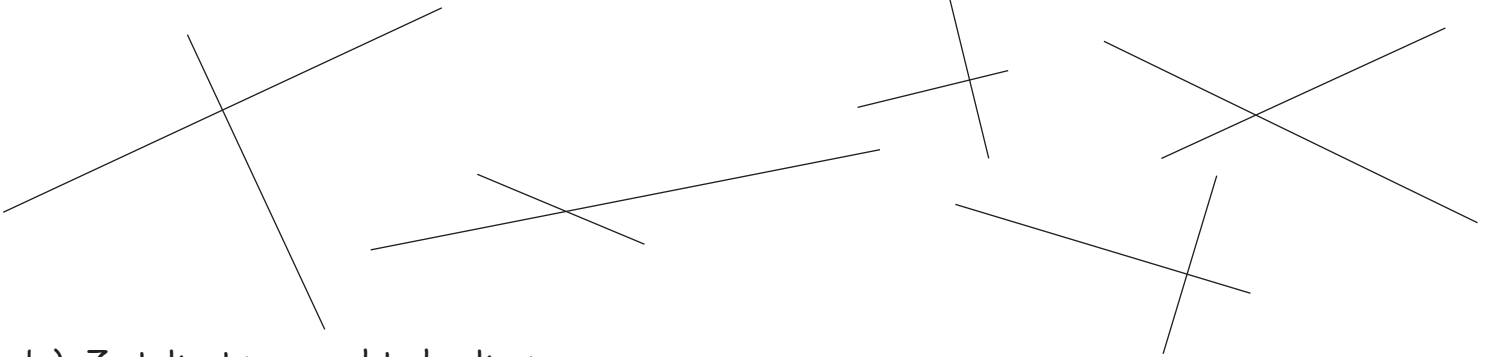
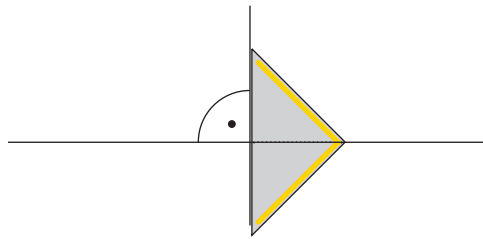


Rechte hoek**1. Rechte hoeken?**

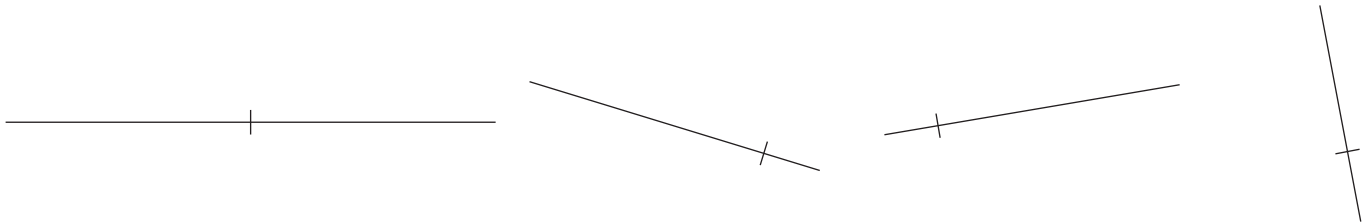
a.) Controleer met je Geo-driehoek, welke lijnen zich in een rechte hoek snijden. Teken deze rechte hoek vervolgens ook in!



b.) Zo tekent men rechte hoeken:



c.) Teken bij de aangegeven plaatsen de rechte hoeken in:

**2. Verbindt de punten zo, dat de tijger achter tralies komt.**