



KNUTSELIDEE

N°105.024- WERPSPEL

MOEILIKHEIDSGRAAD: *eenvoudig*



BENODIGDE TIJD: *ca. 2 uur*



 **Aduis.**

# Schuimrubber Werpspel

## Materiaal:

- ♥ SCHUIMRUBBER
- ♥ SCHUIMRUBBER LETTERS EN CIJFERS
- ♥ PIEPSCHUIM LIJM OF HETE LIJM
- ♥ HOUTEN BALLEN OF KASTANJES
- ♥ SCHAAR
- ♥ LINIAAL EN POTLOOD

## Werkwijze:

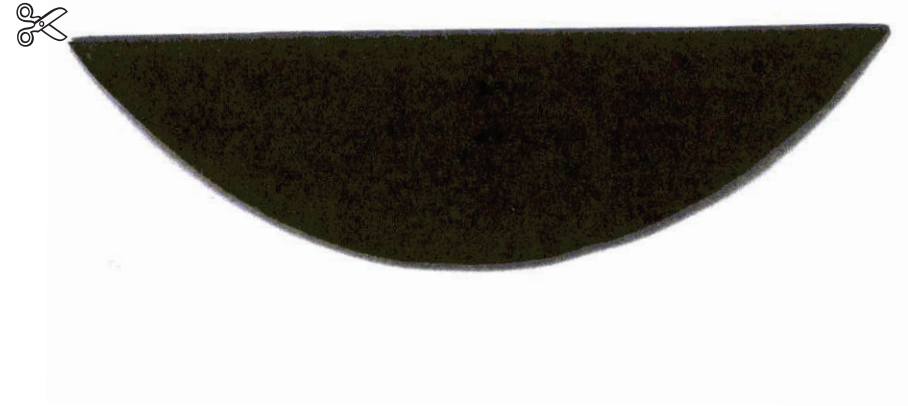
1. **Snijd** het schuimrubber op maat. Eenmaal in **paars** (11 cm), tweemaal in **turkoois** (14 cm), driemaal in **geel** (17 cm) en viermaal in **roze** (20 cm). Aan de smalle rand **markeer** je een 2 cm brede **lijmstrook**.



2. Nu **breng** je het **patroon** over op de lange zijde van het schuimrubber. Het **midden** van het schuimrubber is ook het midden van de **cirkelsnede**. Als je alles hebt **uitgesneden**, **plak** je de brede zijde op je gemarkeerde **lijmstrook**.

**Tip:** Je kunt hiervoor de **lijm UHU-Por** gebruiken. Echter, de **droogtijd** is langer. Als je snel wilt gaan, kun je beter **lijmpistool** gebruiken!

3. **Plak** nu de **schuimrubberen torens** in rijen aan elkaar en plak deze rijen vervolgens samen. **Versier** het geheel met schuimrubberen **cijfers** en **letters**. Nu kan je **werp-uitdaging** beginnen!  
Voor het **werpen** gebruik je ofwel onze **houten ballen** of verzamelde **kastanjes**.



*Sjabloon cirkelsectie*

**KNUTSELIDEE**

N°105.024- WERPSPEL