

Zoek de veranderingen

| | |
|-----------------|--------------------|
| Leeftijd | 5 - 99 jaar |
| Groepsgrootte: | vanaf 6 personen |
| Benodigde tijd: | minstens 1/2 uur |
| Waar: | in de vrije natuur |
| Materiaal: | touw |

× Vorbereiding:

Een zo divers mogelijk gebied (max. 5 x 5 meter) wordt door een koord of natuurlijke voorwerpen afgebakend.

× Spelbeschrijving:

De deelnemers worden in twee groepen verdeeld, waarvan een groep nu 5-10 minuten de tijd heeft om dit gebied zorgvuldig te bestuderen (eigenschappen, voorwerpen, structuren) zonder daarbij iets te veranderen. Na deze tijd moeten ze het gebied verlaten en uit het zicht gaan of de ogen dicht doen (blinddoek omdoen). Nu heeft de andere groep 5 minuten de tijd, om 5 dingen in het gebied te veranderen. (Bijvoorbeeld stenen anders neerleggen, het aanbrengen van takken in bomen waar ze niet bij horen ...) Het aantal veranderingen moet van te voren worden afgesproken, zodat het niet te moeilijk wordt en er later geen misverstanden over zijn. Vervolgens heeft de groep die eerder het gebied van te voren in het geheugen hebben geprent, 5 minuten de tijd, om alle mogelijke fouten te vinden. Daarna worden de rollen omgedraaid en de andere groep kan vijf dingen veranderen. Als niet alle fouten worden gevonden, heeft de groep die de meeste fouten aan het licht kon brengen, gewonnen.

Veel plezier bij het uitproberen!